

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE LEÓN CAMPUS ACÁMBARO UNIDAD ACADEMICA DEL SURESTE

ÁREA DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN

PLANEACIÓN DE UN PROYECTO



AVOINE

PRESENTA

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 15001016 | JOSÉ ALFREDO ARMENTA BLANCO | [fredie.ab@gmail.com](mailto:fredie.ab@gmail.com) |
| 15002108 | MANUEL VELAZQUEZ MARTÍNEZ | [akiaseruygo@gmail.com](mailto:akiaseruygo@gmail.com) |
| 15001266 | ANDRÉS MORENO GARCÍA | [andresmorgar@gmail.com](mailto:andresmorgar@gmail.com) |
| 15000922 | LAURA PATRICIA RANGEL MORA | [Pato\_123\_56@hotmail.com](mailto:Pato_123_56@hotmail.com) |

PROFESORA

MAYRA NELI RIVERA PIZAÑA

MATERIA

ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS PARA TI

GRUPO

ITI-801

GENERACIÓN: 2017-2019.

ACÁMBARO, GUANAJUATO. 04 DE FEBRERO DEL 2018.

CONTENIDO

[INTRODUCCION 3](#_Toc505521248)

[DESARROLLO 4](#_Toc505521249)

[ANTECEDENTES 4](#_Toc505521250)

[PROBLEMÁTICA 5](#_Toc505521251)

[JUSTFICACIÓN 6](#_Toc505521252)

[OBJETIVO GENERAL 7](#_Toc505521253)

[ANEXOS 8](#_Toc505521254)

[CONCLUSIONES 9](#_Toc505521255)

[LAURA PATRICIA RANGEL MORA 9](#_Toc505521256)

[ANDRÉS MORENO GARCÍA 9](#_Toc505521257)

[JOSÉ ALFREDO ARMENTA BLANCO 10](#_Toc505521258)

[MANUEL VELÁZQUEZ MARTÍNEZ 10](#_Toc505521259)

# INTRODUCCION

# DESARROLLO

## ANTECEDENTES

La micro-empresa AVOINÉ es una organización comercial ubicada en la ciudad de Acámbaro Guanajuato, México con dirección en la calle Nicolás Bravo #515 C.P. 38670 que se dedica a la elaboración de un sustituto de carne para hamburguesas a base de avena y diversas verduras comenzó su producción en el año 2016 por un grupo de estudiantes de la Universidad Tecnológica de León campus Acámbaro, debido a que actualmente existe un gran número de personas que han dejado de lado el consumo de carne proveniente de diferentes animales, para ayudar a este tipo de personas AVOINÉ comenzó con su proyecto para satisfacer esa necesidad.

Aproximadamente en 2017 se empezó a tomar en cuenta los diferentes platillos que se podrían servir utilizando la carne que elabora dicha micro-empresa lo cual hace posible una más amplia distribución y un mayor crecimiento de la organización.

AVOINÉ busca ser una de las micro-empresas líderes en el sector alimenticio a nivel nacional, buscando siempre la satisfacción de las personas que desean cuidar su alimentación y al mismo tiempo deleitar su paladar con sus productos, por tal motivo se busca la implementación de una herramienta tecnológica como un sitio web, el cual le permitirá tener presencia dentro de la red y lograr ser una organización a la vanguardia de la tecnología.

La micro-empresa anteriormente mencionada actualmente cuenta con un único producto pero espera que un plazo de tiempo no muy lejano gracias a la aceptación de los clientes esta pueda elaborar otro tipo de sustituto de carne para satisfacer el mayor número de necesidades de diversos gustos culinarios de los ciudadanos.

## PROBLEMÁTICA

La empresa AVOINÉ es una organización comercial, donde elaboran un sustituto de carne para hamburguesa con productos 100% naturales utilizando una maquinaria indicada para la elaboración de la carne. Esta es una micro – empresa, debido a que cuenta solamente con seis miembros, y estos se encargan de todas las actividades que se realizan en la organización.

La empresa AVOINÉ actualmente no cuenta con una manera de gestionar la publicidad de su producto, además de que no cuentan con personal capacitado para desarrollar las diferentes tareas que deben de desarrollar.

Para la empresa AVOINÉ es un problema porque no pueden ampliar su mercado, impidiendo que los conozcan más personas y no pueden desarrollarse como ellos desean en este momento.

Lo que se pretende cumplir al realizar la aplicación web publicitaria es una mejora en la gestión de la publicidad de su producto, ampliar su mercado para distintos tipos de personas que pretendan alimentarse de una manera deliciosa y saludable.

Actualmente la empresa AVOINÉ maneja una publicidad muy baja, no cuentan personal capacitado para el marketing impidiendo desarrollar e implementar formas distintivas de la publicidad de su producto,

La producción de su producto que puede llegar a tener la empresa con relación a los recursos disponibles con los que esta cuenta, de tal manera que la empresa AVOINÉ es una organización que apenas esta comenzado con la producción, por lo tanto, en el momento no se producen muchas piezas.

Planean incursionar en el ámbito de la web, por lo que necesitan una página web que les permita promocionar sus productos de una manera más amplia, mostrando que su producto es simple, practico, es confiable y que es un producto de buena calidad.

## JUSTIFICACIÓN

El desarrollo de este sitio web le dará a la empresa una mayor publicidad y una mejor aceptación entre los clientes proporcionando así más popularidad al producto.

Con este sitio, se dará a conocer más a fondo el objetivo que persigue la empresa con su producto al igual que su filosofía para así ganarse la confianza de los clientes y obtener más popularidad en la localidad.

Además de proporcionar una forma de publicidad innovadora a través de la web, se le proporcionará una imagen renovada y actualizada ubicándola como una micro-empresa emprendedora y a la vanguardia de la tecnología, gracias a esto se espera que AVOINÉ pueda crecer y así lograr cumplir con la meta de llegar a ser una de las empresas líderes en el mercado alimenticio.

La implementación de este proyecto en la organización anteriormente mencionada ayudará a que se obtenga tanto la popularidad que se busca como a que las personas que planean adquirir el producto tengan la seguridad de que lo que consumen es totalmente natural y libre de carne animal.

De esta manera AVOINÉ seguirá contando con la popularidad que actualmente tiene además de que esta irá creciendo con el paso de los días y sobre todo aumentará su cartera de clientes y así se podrá satisfacer la necesidad de los mismos.

Este proyecto facilitará el constante contacto entre los clientes y la empresa tanto de la comunidad como de sus alrededores para así obtener la preferencia de las personas que desean cuidar su alimentación y al mismo tiempo ayudar a disminuir el consumo de carne animal.

## OBJETIVO GENERAL

Desarrollar un sitio web para la empresa AVOINE, para hacer publicidad de sus productos, el cual será desarrollado con Php, CSS 3, JavaScript, Bootstrap y se hará uso del framework CodeIgniter. El proyecto será iniciado 01/Febrero/2018 y finalizado el 08/Abril/2018.

## ALCANCE

El sitio contará con dos tipos de usuarios como lo son, el superadministrador y el usuario-cliente.

El sitio contará con una vista del frontend en la cual podrán navegar los usuario-cliente con muy pocos privilegios.

En el frontend se encuentran los módulos de:

* Descripción en este módulo se mostrará una pequeña descripción sobre producto ofrecido por la empresa.
* Puntos de venta aquí se podrá observar la ubicación geográfica d elos lugares en los que se puede adquirir el producto.
* Recetario en este módulo se mostrarán pequeñas recetas de los platillos que se pueden preparar con el sustituto de carne.
* Quienes somos aquí se encontrará la filosofía con la que trabaja la empresa.
* Una vez registrado el usuario y dentro del sitio este podrá acceder a los módulos de:
* Comentarios aquí el usuario registrado podrá enviar, uno o varios comentarios.
* FAQS en este módulo registrará las preguntas sobre lo que le interese ser informado y a su vez estas serán respondidas por el administrador del sitio.

Otra vista con la que cuenta el sitio es el backend en la cual solo podrá accesar el superadministrador quien podrá navegar en esta vista con todos los privilegios.

La vista del backend contara con los módulos:

* **Usuario** en el que se mostrará el listado de todos los usuarios registrados en el sitio en dónde el superadministrador puede dar de baja a cualquier usuario registrado.
* **LogIn** que realizará la validación de los datos ingresados en el formulario.
* **Comentarios** en el que se consultaran los comentarios que han realizado los usuarios-cliente en la que el superadministrador pueden otorgarles un status de publicado o no publicado a los mismos.
* **FAQS** donde se pueden observar las preguntas frecuentes que se publican dónde el superadministrador puede realizar y dar status de publicado o no publicado.

El superadministrador contará con todos los privilegios requeridos para modificar mucha de la información con la que cuenta el backend, además podrá hacer borrado tanto de los usuarios registrados como de la información que se ingrsa en el sitio.

Los usuario-cliente sólo tendrán los privilegios de navegar en el sitio y registrarse para formar parte de los usuarios para poder dejar tanto un comentario como una FAQ, además de que podrá modificar la información de su cuenta las veces que lo desee.

Toda aquella persona que no cuente con una cuenta en el sitio únicamente podrá navegar dentro del mismo sin poder realizar ninguna otra acción.

La base de datos contará con las tablas:

* **Usuarios.**
* **Comentarios.**
* **Faqs.**

El diseño del sitio se realizará haciendo uso de los colores representativos de la empresa que son naranja, negro, café y blanco.

La funcionalidad del sitio será desarrollada con en lenguaje de programación PHP y HTML5, para el diseño se usará el framework bootstrap y para la validación de los campos JavaScript trabajando con el framework codeigniter, el desarrollo de la base de datos será con el sistema gestor de base de datos MySQL a través de la administración de phpMyAdmin.

Todo lo anteriormente mencionado se desarrollará tanto en las aulas de la institución, la biblioteca escolar y la casa de cada uno de los integrantes del equipo.

## HERRAMIENTA DE CALIDAD PARA LA GESTIÓN DE PROYECTOS DE T.I.

**REDMINE**



Es una herramienta para la gestión de proyectos y seguimiento de incidencias de código abierto basado en la web. Permite a sus usuarios **gestionar múltiples proyectos**y sus respectivos subproyectos. Para cada proyecto proporciona **herramientas muy útiles como wikis y foros, seguimiento temporal y control de acceso flexible basado en roles.**

Redmine, además, ofrece funcionalidades clásicas en la gestión de proyectos como calendario de actividades o diagramas de Gantt, lo que nos permite un seguimiento visual cómodo de las líneas de trabajo.

**Características**

* Soporta para múltiples proyectos (con sus respectivos subproyectos).
* Control de acceso flexible basado en roles.
* Sistema flexible de seguimiento de incidencias.
* Diagramas de Gantt y calendario.
* Gestor de noticias, documentos y archivos.
* Feeds y notificaciones por correo electrónico.
* Wiki para cada proyecto.
* Foro para cada proyecto.
* Seguimiento de líneas temporales (de trabajo).
* Campos personalizados para incidencias, entradas temporales, proyectos y usuarios.
* Integración con los sistemas de control de versiones más utilizados (Subversion, CVS, Git, Mercurial, Bazaar y Darcs).
* Creación de incidencias vía correo electrónico.
* Soporte para autentificación LDAP múltiple.
* Soporte para auto-registro de usuarios.
* Soporte para 34 idiomas (evidentemente incluye español).
* Soporte para múltiples sistemas de bases de datos (incluyendo MySQL, PostgreSQL y SQLite).
* Extensión mediante plugins.

**Ventajas**

* Multiplataforma
* Podemos tener tanto la información asociada a un proyecto como su control de ejecución todo centralizado en el mismo programa y accesible mediante una interfaz web de uso bastante sencillo.
* Multilenguaje, incluye español.
* La aplicación es muy sencilla de usar y aunque el ámbito principal puede ser el empresarial o el de desarrollo de software.
* La estructura, y la profundidad de las opciones y configuración está muy bien elegida.

**Desventajas**

* La instalación puede resultar muy compleja, no solo por los paquetes requeridos, si no por los pasos (algunos delicados) que hay que dar.
* Aunque hay mucha documentación al respecto, es demasiado informal y no siempre da resultados en todos los casos.
* Existen paquetes .deb que facilitan el proceso, pero no están bien documentados.

**Requerimientos del sistema**

Redmine no está dotado con funciones de fácil acceso para personas con problemas de accesibilidad de cualquier tipo. De todas formas, la aplicación puede integrarse perfectamente con cualquier tecnología de asistencia del sistema operativo, y con cualquier opción relacionada con el navegador de internet.

Los únicos requisitos para instalar Redmine en una máquina son: una base de datos (que puede ser MySQL, PostgreSQL o SQLite), Ruby y Ruby on Rails en sus versiones apropiadas. Si una máquina sostiene esto, puede instalarse Redmine independientemente de la plataforma. Rails funcionará sobre cualquier sistema operativo.

A nivel de cliente, Redmine puede ser accedido desde cualquier plataforma o sistema operativo, tan solo hace falta conexión a la red apropiada y un navegador de internet.

**Justificación**

Redmine nos puede ayudar en gran medida a gestionar de manera ágil el proyecto de nuestra empresa, la documentación asociada, los archivos que anexamos y todo ello, controlando en cada momento la ejecución de los mismos. A pesar de todas las funcionalidades es relativamente fácil de administrar, permite definir flujos de trabajo sin tener que estar contestando permanentemente preguntas que pueden ser respondidas a través de un foro o que están ya documentadas.

# ANEXOS

CURRICULUMS:

[Andrés Moreno García](CURRICULUM/CURRICULUM_AMG.docx)

[José Alfredo Armenta blanco](CURRICULUM/CURRICULUM_JAAB.docx)

[Laura Patricia Rangel Mora](CURRICULUM/CURRICULUM_LPRM.docx)

[Manuel Velázquez Martínez](CURRICULUM/CURRICULUM_MVM.docx)

MINUTA:

[Minuta de reunión N.1.0](%5b1.0%5d%20Meeting_Minutes.doc)

DELIVERABLES:

[Deliverable 1.0](DELIVERABLES.doc)

ESTUDIO DE ROLES:

[Study of roles](STUDY%20OF%20ROLES.docx)

BITACORA:

<Bitacora.docx>

Project:

[AVOINE Proyect.mpp](AVOINE%20Proyect.mpp)

Diagrama de Gantt:

<GANTT.xlsx>

# CONCLUSIONES

## LAURA PATRICIA RANGEL MORA

Los temas vistos en las clases anteriores nos fueron de gran ayuda para la elaboración de esta actividad, pero también nos van a servir cuando nos estemos desarrollando laboralmente gracias a que aclaramos más el funcionamiento de cada uno de los roles que se involucran en el desarrollo de un proyecto más profesional y apegado a la realidad gracias a que de igual manera sabremos realizar todo tipo de documentación que conlleva un proyecto de esa magnitud.

De igual manera adquirimos las bases para identificar quienes son los que más se involucran con mayor frecuencia en el proyecto y quienes son a los que se les debe proporcionar la información sensible del mismo.

1. **¿Con qué problemas se presentaron en la realización de su proyecto?**

Al momento de realizar la actividad los únicos inconvenientes que se presentaron fue la escasa comunicación con los compañeros a los que s e les va a desarrollar el proyecto, además se complicó la elaboración del diagrama de GANTT utilizando otra herramienta ya que estamos muy familiarizados a utilizar Microsoft Project.

1. **¿Cuáles fueron las estrategias a seguir para resolver dichos problemas?**

Se buscaron ejemplos en internet al igual que se preguntó a varios compañeros que entendieron mejor ese punto.

## ANDRÉS MORENO GARCÍA

Es importante conocer los diferentes temas de esta actividad porque permite desarrollar un proyecto dando los puntos a trabajar sobre un proyecto en las diferentes áreas del desarrollo de proyecto.

Conocer esta información es vital para el desarrollo del proyecto, ya que con esto sacas los objetivos sobre el proyecto como los objetivos, requerimientos funcionales y no funcionales. Los encargados de sacar esta información son el líder del proyecto y el analista ya que son los que están más capacitados para obtener todos los requerimientos necesarios.

Trabajar con más personas que no están enfocados a tu carrera es muy distinto a como estamos acostumbrando, ya que no puedes comunicarte con las mismas palabras que con otros desarrolladores, pero espero poder trabajar con ellos de una manera coordinada.

1. **¿Con qué problemas se presentaron en la realización de su proyecto?**

En general realizamos esta actividad de una buena manera, repartiéndonos las diferentes actividades dependiendo de nuestros roles en el equipo de trabajo, el único problema que pienso que se nos presento fue el de la falta de uno de nuestros compañeros José Alfredo debido a problemas familiares.

1. **¿Cuáles fueron las estrategias a seguir para resolver dichos problemas?**

La estrategia que implementamos fue dividir la actividad apoyando a nuestro compañero en sus actividades, pensando que fue un problema de fuerza mayor.

## JOSÉ ALFREDO ARMENTA BLANCO

Considero que el desarrollo de estas actividades son de mayor importancia para nosotros como alumnos ya que el desarrollo de esta materia es muy realista, es decir la manera en como la desarrollamos se asemeja a lo que se hace realmente en el campo laboral, por eso considero que es bueno seguir con esta materia como realmente es en lo laboral, así podemos darnos una idea de lo que se hace en una empresa en el desarrollo de software aunque no todos tomaremos el rol de documentador o administrador de proyecto debemos conocer y saber hacer los documentos que se deben elaborar para tener un mejor orden y más que nada tener todo el proyecto documentado que es la prioridad. Además de considerar que en algún momento de nuestra carrera o vida laboral tenemos que documentar algo.

1. **¿Con qué problemas se presentaron en la realización de su proyecto?**

El problema principal fue mi ausencia en el equipo debido a problemas personales urgentes que debía atender eso descontrolo un poco al resto del equipo en cuanto a las actividades por consiguientes retrasarnos.

1. **¿Cuáles fueron las estrategias a seguir para resolver dichos problemas?**

El equipo quedo a cargo de mi compañero Manuel y junto con equipo dieron solución a la actividad repartiendo el trabajo de forma equitativa y ayudándome en cuanto a mis actividades que debía realizar.

## MANUEL VELÁZQUEZ MARTÍNEZ

Al empezar a desarrollar un proyecto, siempre es importante llevar el control del mismo y una buena organización. Por medio de esta actividad aprendimos a llevar una mejor organización, ya que realizamos un estudio de roles, en el cual asignamos roles, seccionamos la prioridad de ellos, por medio del Project Stakedolder Assessment Grid y Project Stakeholder Assessment Matrix, lo cual nos facilitó mucho aprender la importancia que tiene cada uno dentro del proyecto. Y algunos documentos que nos ayudan a mantener la administración de las actividades, como los son las minutas de reunión, las cuales nos ayudan a llevar una administración y control de lo que se hace periódicamente en base al proyecto, y los entregables, que nos permite saber qué es lo que se entregó, dependiendo la sesión.

1. **¿Con qué problemas se presentaron en la realización de su proyecto?**

Falta de conocimiento en base a la herramienta Project, ya que no se sabía utilizar de una forma muy avanzada, con el manejo de costos y asignación de recursos, y también la ausencia de un miembro del equipo.

1. **¿Cuáles fueron las estrategias a seguir para resolver dichos problemas?**

Para resolver el problema de la falta de conocimiento en base a la herramienta Project, fue ver video tutoriales y hacer una pequeña investigación acerca de las herramientas o funciones que proporciona.